
Comment les approches computationnelles peuvent-elles renouveler l'étude des interactions sociétés-milieus sur le littoral du Sussex du Néolithique au Moyen Âge ?

Charlène Morel*¹

¹UMR7044 - Archimède – université de Strasbourg – MISHA - 5, allée du Gal Rouvillois - CS 50008 - 67083 Strasbourg cedex, France

Résumé

Comment les approches computationnelles peuvent-elles renouveler l'étude des interactions sociétés-milieus sur le littoral du Sussex du Néolithique au Moyen Âge ?

Cette communication présente une application diachronique de la **modélisation spatiale multicritères** pour explorer les dynamiques homme-environnement sur le littoral du Sussex, du Néolithique au Premier Moyen Âge (Morel 2023). À partir d'un corpus homogénéisé de **299 sites archéologiques géoréférencés**, l'étude met en œuvre une démarche computationnelle visant à tester, dans un cadre expérimental, la manière dont différentes variables environnementales ont pu structurer les implantations humaines sur la longue durée (Morel 2020).

Le modèle développé sous **QGIS** combine des critères dérivés de données pédologiques (fertilité relative, unités hydromorphes) afin de construire un espace de potentiel d'implantation. Plutôt que d'interpréter ces variables comme des facteurs déterministes, la modélisation sert ici d'outil pour **formaliser des hypothèses**, mesurer des tendances spatiales et comparer les résultats entre périodes. L'objectif est d'évaluer la robustesse de certaines affirmations courantes en archéologie du paysage, telles que la préférence supposée pour les sols les plus productifs ou l'évitement des zones hydromorphes (Drewett et Holden 1978 ; Moore, Allen et Rudling 2016).

Les résultats mettent en évidence des comportements différenciés selon les périodes, mais surtout montrent l'intérêt de l'expérimentation spatiale pour **dissocier patterns archéologiques, contraintes environnementales et effets de sources**. En rendant explicites les critères mobilisés, en permettant de varier les pondérations et en améliorant la reproductibilité, la modélisation computationnelle apparaît comme un moyen efficace pour interroger les choix d'implantation au-delà de la simple superposition cartographique.

Cette étude propose ainsi une contribution méthodologique aux approches quantitatives en archéologie du paysage, en montrant comment la modélisation peut aider à explorer, comparer et nuancer les relations entre sociétés passées et milieux littoraux.

*Intervenant

Drewett, Peter et Eric Holden, éd. 1978. *Archaeology in Sussex to AD 1500: Essays for Eric Holden*. C.B.A. Research Report; No. 29. Londres : Council for British Archaeology.

Moore, Dudley J., Michael John Allen et David Rudling. 2016. *Archaeology of the Ouse Valley, Sussex, to AD 1500: A Tribute to Dudley Moore and Archaeology at Sussex University CCE*. Oxford : Archaeopress Publishing Ltd.

Morel, Charlene. 2020. " Un modèle pour comprendre l'influence de l'état de la recherche, des processus post-déposition et de l'attractivité sur la découverte des sites archéologiques dans le Kochersberg (Bas-Rhin, Alsace, Grand-est, France) ". *Archimède. Archéologie et histoire ancienne* 7 : 231-240. <https://doi.org/10.47245/archimede.0007.act.10>.

Morel, Charlene. 2023. " Des Hommes et des Löss: modélisation des stratégies d'implantation agricole en Europe tempérée du Néolithique au Moyen âge ". Thèse de doctorat, Université de Strasbourg. <https://theses.hal.science/tel-04586915>.

Mots-Clés: Géoarchéologie, modélisation, sussex, agriculture, zones humides, SIG