
Référencer les ressources ouvertes en archéologie : logiciels, interfaces et infrastructures, potentiels et limites

Sébastien Plutniak^{*1}

¹Cités, Territoires, Environnement et Sociétés [Tours] – Université de Tours, Centre National de la Recherche Scientifique – 33 allée Ferdinand de Lesseps BP 60449 37204 Tours cedex 3, France

Résumé

Le " F " des principes FAIR, pour " Findable ", pointe la nécessité de la découvrabilité des ressources partagées publiquement. Non référencée, non découvrable, une ressource est, en pratique, comme inexistante. En archéologie, le catalogage des ressources a une longue histoire, marquée depuis deux décennies, comme en d'autres disciplines, par la multiplication des ressources nativement digitale et les incitations à la science ouverte. Cette communication examine la situation actuelle des moyens de référencement de ressources ouvertes en archéologie. Elle offre un relevé des outils logiciels, plate-formes et infrastructures existantes et discute leurs spécificités, avantages et limites. Elle présente ensuite " spatialCatalogueViewer ", un package R permettant le déploiement simple et rapide d'une interface web d'exposition et d'exploration de données spatialisées (sous la forme de points ou de surfaces). " spatialCatalogueViewer " repose sur les bibliothèques libres " DT ", " leaflet " et sur le framework " Shiny " pour R. Deux cas d'usage pour des catalogues de données archéologiques sont présentés : " archeoViz Portal " (un catalogue d'environ 70 recours à l'application " archeoViz " pour l'exploration visuelle et statistique de données archéologiques spatialisées, <https://analytics.huma-num.fr/archeoviz/home>) et " Open-archeOcéan " (un catalogue de ressources ouvertes pour l'archéologie de la région Asie-Pacifique, <https://analytics.huma-num.fr/open-archeocsean/>).

Mots-Clés: science ouverte, catalogue, logiciel libre, package R, données ouvertes

*Intervenant